

## MKATABA WA UTENGENEZAJI WA SOFTWARE

Huu ni mkataba wa utengenezaji wa software wa **Ecommerce App**, uliyoingiwa kati ya:

1. **BLMTEC SOFTWARES**, kampuni ya teknolojia inayojishughulisha na utengenezaji wa programu, hapa inajulikana kama "**Mtengenezaji**".
2. **Denzel Deogratus Rweyunga**, hapa anajulikana kama "**Mteja**".

## 1. Lengo la Mkataba

Mkataba huu unahusu utengenezaji wa **Ecommerce App** ambayo ni **cross-platform** na itafanya kazi kwenye **Android, iOS, Windows, macOS, Linux**, pamoja na **Web App**. Mtengenezaji atategeneza programu hiyo kwa mujibu wa maelekezo ya Mteja.

## 2. Gharama na Malipo

Gharama ya mradi huu ni **Tsh 1,500,000** (Milioni Moja na Laki Tano) ambapo itajumuisha:

- **Android App**
- **iOS App**
- **Windows App**
- **Linux App**
- **macOS App**
- **Web App**
- **Admin Panel**
- **Domain na SSL**
- **Web Hosting**

**Malipo Yatafanyika Kwa Awamu Mbili:**

1. **40% ya malipo (Tsh 600,000)** italipwa kama **advance payment** kabla ya kazi kuanza.
2. **60% ya malipo (Tsh 900,000)** italipwa ndani ya **siku 7 hadi 14** baada ya kazi kukamilika na kukabidhiwa kwa mteja.

## 3. Kipindi cha Utengenezaji

Mradi huu utakamilika ndani ya kipindi cha kati ya **mwezi 1 hadi miezi 2** kulingana na ugumu wa kazi na maelekezo ya mteja.

## 4. Teknolojia Itakayotumika

- **Frontend:** Flutter
- **Backend:** Node.js au PHP
- **Database:** SQL Database

## Kwa Nini Flutter?

- Ni teknolojia ya kisasa inayosaidia kutengeneza **cross-platform apps** kwa kutumia **code moja**.
- Inatoa **utendaji mzuri** na **muonekano bora** kwa apps.
- Inasaidia **updates za haraka** na **performance ya juu**.
- Inapunguza gharama na muda wa maendeleo kwa sababu app moja inafanya kazi kwenye **Android, iOS, Windows, macOS, Linux, na Web**.

## 5. Huduma na Offa

Baada ya mradi kukamilika, Mtengenezaji atatoa huduma zifuatazo bila malipo ndani ya miezi **6**:

- **Free Support** kwa matatizo madogo ya kiufundi.
- **Free Updates** kwa maboresho madogo.
- **Free Business Emails**.
- **Free Bulk Messages**.

## 6. Uwasilishaji wa Mradi (Project Delivery)

Mtengenezaji atakabidhi:

- **Android App (APK & AAB file)**
- **iOS App (IPA file)**
- **Windows App (.exe file)**
- **Linux App (.AppImage file)**
- **macOS App (.dmg file)**
- **Web App (Live Website + Source Code)**
- **Admin Panel**
- **Source Code ya Mradi mzima**
- **Database na Backup Files**

## 7. Majukumu ya Pande Zote

### Majukumu ya Mtengenezaji

- Kutengeneza software kwa ubora wa hali ya juu na kulingana na maelekezo ya Mteja.
- Kuhakikisha kuwa software inafanya kazi vizuri kwenye **vifaa vyote vilivyotajwa**.
- Kufanya **majaribio ya mfumo** kabla ya kuikabidhi kwa Mteja.
- Kuwasilisha **documentation ya mfumo**.

### Majukumu ya Mteja

- Kutoa taarifa zote zinazohitajika kwa wakati ili kuwezesha maendeleo ya kazi.

- Kulipa malipo kwa wakati kulingana na makubaliano.
- Kutoa mrejesho wa maendeleo ya kazi kwa wakati.

## 8. Haki Miliki ya Software

Baada ya malipo yote kukamilika, haki miliki ya software **itahamishiwa kwa Mteja**, na atakuwa na uwezo wa kuitumia kwa biashara yake bila vizuizi vyovyote.

## 9. Vifungu vya Nyongeza

- Ikiwa kuna mabadiliko makubwa ya maombi ambayo hayakuainishwa mwanzoni, Mteja na Mtengenezaji watajadiliana kuhusu gharama za ziada.
- Ikiwa malipo hayatalipwa ndani ya muda uliokubaliwa, Mtengenezaji ana haki ya kuchelewesha au kusitisha kazi.
- Mkataba huu unaweza kusitishwa kwa makubaliano ya pande zote mbili au kwa ukiukwaji wa masharti yaliyoainishwa.

## 10. Hitimisho

Mkataba huu unakuwa halali mara tu pande zote mbili zitakapoweka saini.

**Jina la Mtengenezaji:** \_\_\_\_\_

**Sahihi:** \_\_\_\_\_

**Tarehe:** \_\_\_\_\_

**Jina la Mteja:** \_\_\_\_\_

**Sahihi:** \_\_\_\_\_

**Tarehe:** \_\_\_\_\_